

1. CAPTURAR TEXT D'INTERNET

De tota la informació que ens proporciona Internet, de vegades hi ha la necessitat de guardar o aprofitar certa part d'aquesta informació. Ens pot interessar agafar només el text, les imatges, els gràfics o tot a la vegada.

En aquest capítol veurem com capturar una informació d'Internet determinada i com seleccionar i guardar text, una pàgina web completa o els elements gràfics que incorpora.

1.1. SELECCIÓ DE TEXT

Una vegada carregada una pàgina web al navegador, es pot seleccionar el text complet (o una part d'ell) per a copiar-lo al **Portapapers** i, posteriorment, a una altra aplicació.

Per seleccionar un fragment de text:

Com fer-ho?

1. Accedir a la web des d'on es desitja capturar el text, per exemple entrar a **www.gencat.net**
2. Situar el punter del ratolí a l'inici del fragment de text que es vol seleccionar.
3. Fer clic amb el botó esquerre del ratolí i, sense deixar de préme'l, arrossegar-lo fins al final del bloc de text que es vulgui copiar.




	Per començar a seleccionar un text ...
	... el cursor ha de tenir forma de línia vertical (I).

Per seleccionar tota la pàgina:

Com fer-ho?

1. Escollir l'opció **Seleccionar todo** del menú **Edició**.

	També podem teclejar la combinació de tecles...
	... Ctrl +E


1.2. COPIAR TEXT D'UN WEB

Quan es copia un text d'una pàgina web, aquest s'emmagatzema al **Portapapers** de Windows, una àrea de memòria reservada del sistema, que permet enganxar-ho en una altra aplicació.

Per **copiar un text d'una pàgina web**:


Com fer-ho?

1. Obrir una pàgina web qualsevol, per exemple **www.gencat.net**
2. Seleccionar el fragment de text que es vol copiar utilitzant qualsevol de les metodologies explicades en l'apartat anterior.
3. Escollir l'opció **Copiar** del menú **Edició** o bé prémer la combinació de tecles **Ctrl+C**. Amb aquesta acció s'aconsegueix que el text seleccionat s'emmagatzemi al **Portapapers**.

	També es pot seleccionar l'opció Copiar ...
	... a través del menú contextual que apareix si es fa clic amb el botó dret del ratolí sobre el text seleccionat, després de marcar el fragment desitjat.



4. Obrir l'aplicació destí on s'ha d'enganxar la informació copiada. Per exemple, obrir **Microsoft Word**.
5. Posteriorment, seleccionar l'opció **Pegar** del menú **Edició** en l'aplicació oberta.

	Per enganxar, també es pot ...
	<ul style="list-style-type: none">- Prémer la combinació de tecles Ctrl +V- Fer clic amb el botó dret del ratolí en el lloc de l'aplicació oberta on es desitja enganxar la informació capturada, i escollir l'opció Pegar.- Fer clic en l'icona Pegar situada a la barra d'eines estàndard.

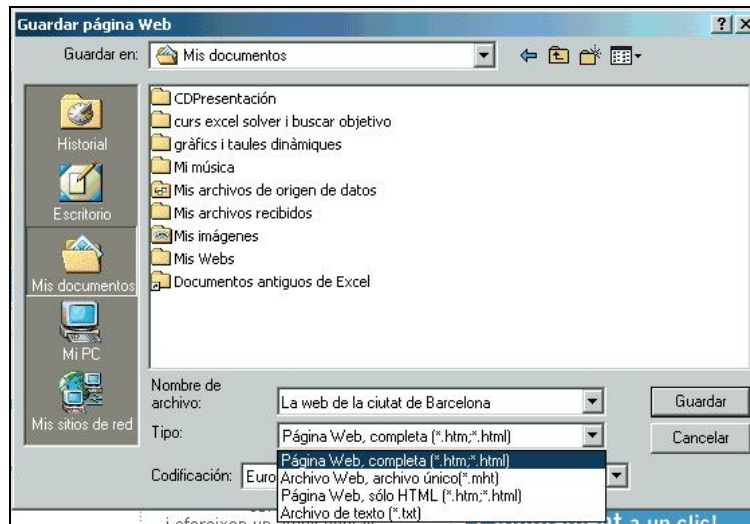
1.3. DESAR UNA PÀGINA WEB

Una característica important dels navegadors actuals és que en la versió més actualitzada es pot seleccionar i guardar la pàgina web completa (text, imatges, formularis, etc.), mentre que en versions anteriors s'havia de seleccionar el text per una banda, i les imatges per una altra, i guardar-ho en llocs diferents; després, s'havia de fer una composició ("retallar" i "enganxar") que permetés unir la pàgina web en una aplicació diferent del navegador.

Per a **guardar una pàgina completa**:

Com fer-ho?

1. Carregar la pàgina web que es vol emmagatzemar en el navegador, per exemple **www.gesem.net**
2. Seleccionar l'opció **Guardar como** del menú **Archivo**.
3. Especificar el nom del fitxer, el lloc on es vol desar i el directori.
4. En l'apartat **Tipo** indicar en quin format es vol guardar la pàgina. Les opcions que apareixen són:
 - **Página Web, completa**: permet guardar tots els arxius necessaris per a poder visualitzar posteriorment aquesta pàgina, inclosos els gràfics, els marcs, els estils, etc., és a dir, guarda tots els arxius en el seu format original.
 - **Archivo Web, archivo único**: a diferència de l'anterior, guarda la informació en un sol arxiu sense crear multitud de petits fitxers, la qual cosa resulta de més fàcil ús.
 - **Página Web, sólo HTML**: aquesta opció guarda la informació de la pàgina web sense guardar els gràfics, sons, ni altres arxius multimèdia.
 - **Archivo de texto**: aquesta opció guarda la pàgina web com a text però sense format.



5. Prémer sobre el botó **Guardar**.
6. Posteriorment, accedir al lloc on s'ha guardat la pàgina i fer doble clic per a executar-la (encara que no tinguem connexió a Internet).
També es pot obrir aquesta pàgina des del propi Word i, des d'allí, realitzar les corresponents modificacions per a tractar la pàgina com un document de Word.

2. CAPTURAR IMATGES D'INTERNET

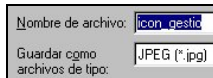
De la mateixa manera que en l'apartat anterior ens interessava desar text, també ens pot ser molt útil guardar imatges que es trobin en la xarxa.

A continuació, veurem quins formats són els més apropiats per a les imatges a més d'indicar el procediment per a descarregar-les. Posteriorment, tractarem com modificar-les, proporcionant un petit llistat de pàgines web on podem trobar imatges de forma gratuïta.

2.1. FORMATS D'IMATGE

Quan l'objectiu és crear una aplicació que ha de veure's a través del web, un dels factors més importants en la creació és la mida dels arxius, ja que les velocitats de transferència encara són una mica lentes. Per això a Internet, la compressió en les imatges és inevitable.

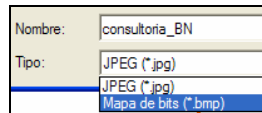
Hi ha molts algorismes de compressió i cada format té el seu; en el cas d'Internet, el format GIF i JPG són els estàndards i la seva resolució no pot superar els 72 ppi (píxels per polsada).



Format JPEG: és el format més utilitzat per a gràfics amb degradats o bé per a les fotografies.



Format GIF: és el més adequat quan les il·lustracions han de tenir moviment o han de tenir el fons transparent.



Format BMP: és el més adient quan les il·lustracions o bé els gràfics utilitzen colors plans i no tenen degradats.

Aquesta és la regla general, però el nivell de compressió a JPEG o bé a GIF dependrà de cada imatge, el més aconsellable és provar possibilitats diferents i escollir la més adequada per al web.

2.2. CAPTURAR UNA IMATGE

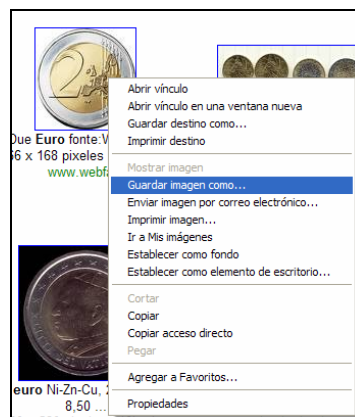
De la mateixa manera que s'ha vist com capturar text d'una pàgina web, també es poden capturar imatges i així poder-les utilitzar en una altra aplicació.

Es pot capturar una imatge gràfica d'Internet de qualsevol pàgina web fent clic amb el botó dret del ratolí sobre la imatge, sempre que aquesta no estigui protegida.

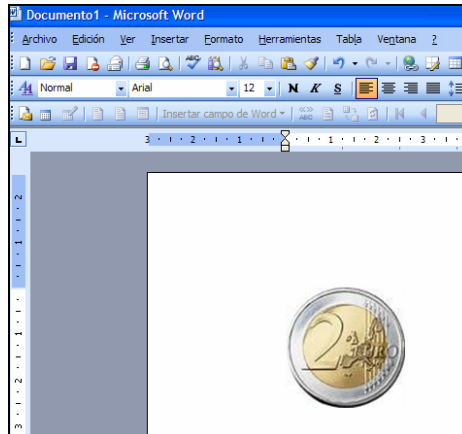
Per **capturar una imatge** d'Internet:


Com fer-ho?

1. Accedir a **www.google.es**
2. Fer clic sobre la pestanya **Imágenes**.
3. Cercar qualsevol imatge, per exemple teclejar **euro** i prémer **Intro**.
4. Col·locar el cursor sobre la imatge desitjada i fer clic amb el **botó dret del ratolí**.
5. Seleccionar l'opció **Guardar imagen como** del menú contextual que es visualitza.



6. Especificar el nom del fitxer, el tipus, la unitat local i el directori on es vol arxivar.
7. Fer clic sobre el botó **Guardar**.
8. Posteriorment, accedir a l'aplicació on es vol inserir (per exemple a Ms Word). Situar el cursor en el lloc del document on es vol afegir la imatge.
9. Accedir al menú **Insertar/Imagen/Desde archivo**.
10. Buscar la imatge emmagatzemada al disc dur (o en un altre dispositiu d'emmagatzemament) i fer clic al botó **Insertar**.
11. Observar que la imatge queda inserida en el document.



	Per capturar una imatge també es pot utilitzar el mètode de ...
	... copiar i enganxar (a través del botó dret del ratolí). La diferència entre copiar i enganxar i la de guardar la imatge rau en què fent-ho d'aquesta última forma, sempre tindrem disponible la imatge, per a qualsevol altra aplicació ja que la tenim emmagatzemada.

2.3. MODIFICAR UNA IMATGE CAPTURADA

Un cop tenim la imatge capturada d'Internet, si volem modificar-la haurem d'obrir-la. Per això, haurem de tenir instal·lat algun dels programes de retoc d'imatge que hi ha actualment, per exemple Photoshop, Paint Shop Pro, Paint, Corel, etc.

Per **modificar una imatge capturada**:

Com fer-ho?

1. Fer doble clic sobre la imatge que hem guardat anteriorment.
2. Automàticament, la imatge s'obrirà amb el programa editor d'imatges que l'ordinador tingui assignat per defecte.



3. Modificar la imatge segons convingui i desar-la amb el format que es cregui més adient, segons la utilització final que hagi de tenir la imatge.

2.4. IMATGES, FOTOGRAFIES, FONDS...

Hi ha moltes adreces que permeten utilitzar gràfics, imatges, animacions, icones, fons, textures, trames... de forma totalment gratuïta (quan no és així en la mateixa pàgina ho indica).

Una mostra d'aquestes adreces és la següent:

<http://www.gifmania.com/>

<http://www.angelfire.com/biz2/lfvaldivia/dibujos.html>

<http://www.fondosgratis.com/>

Una de les principals característiques d'aquestes pàgines és que inclouen moltes altres direccions (generalment classificades per categories) que tenen més continguts gràfics (alguns gratuïts i d'altres no).



En qualsevol cas, si es volen realitzar cerques d'imatges, també es pot utilitzar el cercador www.google.com, accedint a la pestanya **Imágenes**, tal com s'ha vist anteriorment.

3. DESCARREGAR ARXIVS

Com s'ha comentat en temes anteriors, Internet ofereix als seus usuaris l'accés a una gran quantitat d'informació, la qual és accessible en format de text, imatge, so, vídeo, aplicacions, etc. Tota aquesta informació es pot emmagatzemar en el nostre ordinador, ja sigui de forma gratuïta o de pagament.

Actualment és molt habitual descarregar versions d'un determinat programa d'Internet abans de comprar-lo, ja que d'aquesta manera es pot avaluar i veure si realment és el programa que es vol.

D'Internet, no tan sols es pot descarregar software, sinó que també hi ha altres tipus d'aplicacions que són necessàries per a un funcionament correcte del navegador o altres programes, per exemple, drivers d'impressores o de targetes gràfiques, plugins, comptadors, descompressors, antivirus, fonts i un llarg etcètera.

3.1. TIPUS DE SOFTWARE

El software que ens podem descarregar des d'Internet es pot classificar per temes o per àrees (fulls de càlcul, processadors de text, bases de dades, gràfics,...) però totes aquestes àrees, disposades en dues categories principals:

- **Freeware:** Free(Soft) ware (software lliure) és software gratuït i de lliure distribució. L'autor el posa a disposició de l'usuari sense cap més limitació que la de no distribuir-lo comercialment.
- **Shareware:** Share(Soft) ware (software compartit) el cost de desenvolupament d'aquest tipus de programari és compartit pels usuaris que, rere provar el programa i trobar-lo satisfactori, paguen al programador una petita quantitat com a compensació de costos i estímul per a seguir treballant.

3.1.1. FreeWare

És tot aquell software que no té cap tipus de limitació, és a dir, quan es descarrega el soft d'Internet és totalment operatiu i permet treballar amb totes les seves opcions. A més, no té cap cost per part de l'usuari que el descarrega. És de domini públic i tot el món té accés a ell.

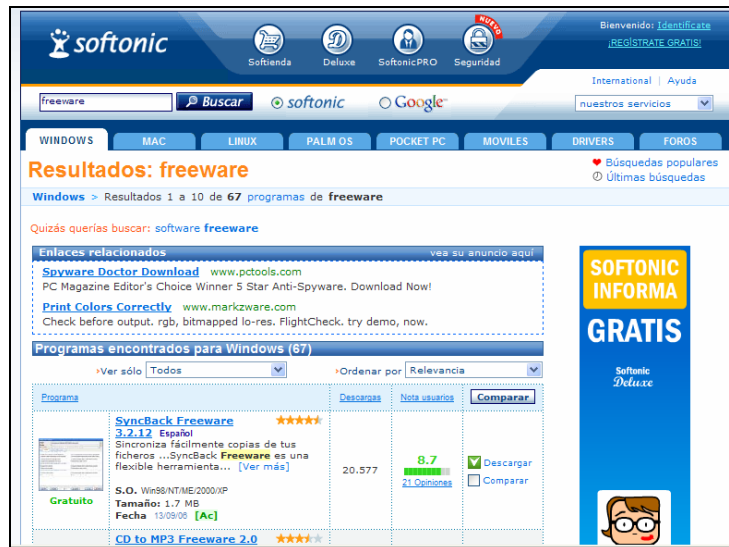
El software que és *freeware* es pot utilitzar, copiar i distribuir lliurement sense haver de pagar una quota a l'autor. Normalment, les úniques condicions que s'imposen és que no s'utilitzi amb finalitats comercials i que no es modifiqui el programa original.

En les següents adreces, es pot descarregar programari lliure:

<http://www.paniagua.net/>

<http://www.donfreeware.com>

<http://www.softonic.com/>



3.1.2. ShareWare

Aquest concepte implica que l'autor cedeix els seus programes per a que l'usuari els avalui. Si el vol adquirir de forma indefinida, haurà de registrar-se i pagar una quantitat que l'autor consideri oportuna.

Quan es descarrega un programa *shareware* d'Internet, pot tenir diferents tipus de limitacions, és a dir, poden estar invalidades certes funcions del programa: pot tenir una limitació de temps (funcionar durant 15, 30 ó 60 dies), pot deixar de funcionar a partir d'una data determinada, pot ser una versió reduïda o retallada (de manera que no inclou el software sencer, sinó només una versió de demostració per a que l'usuari l'avalui), etc.

Es pot accedir a aquestes adreces per trobar algun programa pertanyent a aquest grup:

- <http://www.shareware.com>
- <http://www.download.com>
- <http://www.zdnet.com/downloads/>



3.2. BAIXAR APLICACIONS D'INTERNET

Un dels usos més importants d'Internet és la possibilitat de trobar aplicacions informàtiques per al nostre ús quotidià. Aplicacions com compressors i descompressors de dades, aplicacions administratives, agendes, antivirus, etc., i que estan al nostre abast.

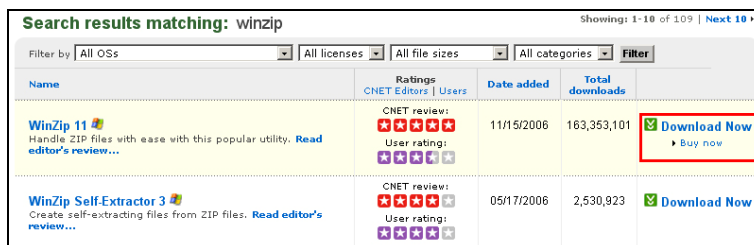
En aquest cas veurem com **baixar** una **aplicació** d'Internet per a comprimir i descomprimir informació: el programa **Winzip**.

Com fer-ho?

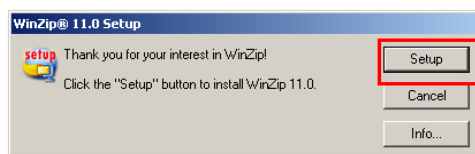
1. En el navegador d'Internet accedir a la pàgina **http://www.download.com**
La Web carregada al navegador ofereix la descarrega de multitud d'aplicacions de totes les temàtiques possibles: aplicacions per a la navegació, traductors, programes d'ofimàtica, antivirus, etc.
2. Fer clic a la pestanya **Downloads** (*descàrrega*) situat en la part superior central de la pàgina principal.



3. A continuació, escriu en l'apartat **Search** (*cerca*) el nom del programa, en aquest cas **Winzip**.
4. Fer un clic en **Go** (*Anar*).
5. Del llistat de programes que ha trobat amb aquest nom, triar la versió que és vulguri (normalment es solen ordenar de les versions més noves a les més antigues). En aquest cas, fer clic en **Download Now** (ubicada en la part dreta de la pàgina) de **WinZip 11**, per exemple.



6. S'activarà una finestra que ens preguntarà si volem executar l'aplicació directament a partir d'Internet o guardar l'arxiu. En aquest cas farem un clic sobre l'opció **Guardar** (en anglès "**Save**" o "**Save to disk**", segons la versió i idioma) i l'ubicarem a l'escriptori de treball (o a qualsevol altra carpeta).
7. Quan la descàrrega ha finalitzat, fer clic sobre l'opció **Ejecutar** en les dues finestres que s'activen automàticament, una darrera l'altra. Nota: Depenent de com s'hagi realitzat la descàrrega, si no apareixen aquestes finestres, s'haurà d'accedir a la carpeta on es troba el fitxer descarregat i, fer un doble clic a sobre d'ell per començar la corresponent instal·lació.
8. Per últim, fer un clic al botó **Setup**. A partir d'ara s'iniciarà l'assistent del programa en el què s'hauran de seguir tots els passos per a completar la instal·lació.



4. FORMATS A INTERNET

La informació d'un ordinador està emmagatzemada en el que s'anomena arxiu. Normalment els arxius estan formats per un nom, un punt i una extensió (per exemple: **programa.exe**). El nom ens serveix per a diferenciar uns arxius d'uns altres i l'extensió per a atribuir-l'hi unes propietats concretes.

Aquestes propietats associades o "tipus d'arxius" venen donades per les lletres que conformen l'extensió. Normalment el nombre màxim és tres lletres, encara que existeixen algunes excepcions (.jpeg, .html, .java, etc.). Cada un d'aquests petits grups de caràcters estan associats a un tipus d'arxiu.

Extensió	Tipo de Archivo	Programa
ACE	Archivo Comprimido	WinACE
ANI	Icono	Editores de Iconos
ASF	Vídeo	Windows Media Player
AVI	Vídeo	Windows Media Player
BMP	Imagen	Editores de Imágen
CPT	Imagen	Corel Photo-Paint
DOC	Documento de Texto	Microsoft Word
GIF	Imagen	Editores de Imágen
JPG	Imagen	Editores de Imágen
MID	Archivo de Sonido	Reproductores Multimedia
MP3	Archivo de Sonido	Reproductores Multimedia
PDF	Documento de Texto	Adobe Acrobat Reader
PSD	Imagen	Adobe Photoshop
RA	Archivo de Sonido	Real Player
RAR	Archivo Comprimido	WinRAR
RTF	Archivo de Texto	Editores de Texto
TIF	Imagen	Editores de Imágen
TXT	Archivo de Texto	Editores de Texto
WAV	Archivo de Sonido	Reproductores Multimedia
WPD	Archivo de Texto	Corel Word-Perfect
ZIP	Archivo Comprimido	Compresores de Archivos

4.1. Tipus d'arxiu

A Internet, es pot trobar infinitat d'informació, així com infinitat d'arxius que es poden descarregar o copiar al nostre ordinador.

En aquest cas es veuran tres formats d'arxiu, els més sol·licitats en les cerques d'un usuari quan entra a un Web:

- **De vídeo**
- **D'imatge**
- **D'àudio**

4.1.1. Vídeo

El format de vídeo no només conté imatges sinó també el so que l'acompanya. És bastant habitual que a l'intentar visualitzar un vídeo no es pugui veure la imatge encara que sí es senti el so. Això és degut al format de compressió utilitzat, pot no ser reconegut pel nostre ordinador,

per això sempre s'han de tenir actualitzats els *codexs* (*protocols de codificació de dades*) de cadascun dels formats.

Alguns dels formats són:

Tipus d'arxiu	Programa
ASF	Windows Media
WM	Windows Media
AVI	BsPlayer (el format més estès a Internet)
DVD	PowerDVD
MOV	QuickTime

Adreces d'interès on poder trobar programes des dels quals poder visualitzar arxius d'aquest tipus:

<http://service.real.com/main.html>

Adreces d'interès per a poder visualitzar vídeos:

<http://www.los40.com/>

<http://www.portalmix.com/videos/>

<http://www.youtube.com>



4.1.2. Imatges

A Internet sobretot s'utilitzen els formats **JPEG**, **GIF** i **PDF** (aquest últim per a documents), encara que formats com el PNG i el ProJPEG són dos formats molt vàlids segons les característiques de la World Wide Web.

JPEG és el millor format per a fotografia o imatges de tons continus, comprimeix sense reduir la qualitat de la imatge.


GIF és recomanable per a imatges de tons no continus o quan hi ha grans àrees d'un mateix color. Les imatges **GIF** tenen dues característiques:

- Poden ser **transparentes**. Aquesta característica permet que un determinat color de la imatge sigui transparent, és a dir, adopti el mateix color que el fons on s'ubica.
- Poden ser **animades**. Aquest tipus de format permet animar, és a dir, donar moviment a les imatges.

El **PNG**, que està lliure de patents, és el substitut del format **GIF**, i correspon a les sigles de **Portable Network Graphics**. Per les seves característiques, el format de Gràfics Portables en la

Xarxa també pot reemplaçar, en els usos més comuns, al format *TIFF*, ja que *PNG* suporta imatges amb colors indexats, amb escala de grisos i imatges de color vertader.

El format ProJPEG (*Progressive JPEG*) va molt lligat al *JPEG*, ja que també s'utilitza per a les fotografies i imatges de tons continus, amb la diferència d'estar dissenyat per a una visualització progressiva de la imatge un cop es carrega des d'Internet, i d'aquesta forma no haver d'esperar la càrrega completa de la imatge per a poder veure el seu contingut.

	Tampoc s'ha d'oblidar el format BMP ...
	... extensió que neix del nom d'aquest format BitMaPs o Mapa de Bits, gran qualitat però també excessiu en tamany. No sol ser molt utilitzat a Internet per la seva càrrega lenta.

Adreces d'interès on es poden descarregar imatges:

www.gifmania.com

www.hormiga.org/fondosescriptorio

www.fondosescriptorio.com



4.1.3. Àudio

Els arxius d'àudio són tots els que contenen sons (no només música). Les diferents extensions atenen al format de compressió utilitzat per a convertir el so real en digital.

Alguns dels formats a trobar són:

Tipus d'arxiu	Programa
MP3	Avui en dia és el format més estès per a la compressió de música a Internet. La seva alta qualitat, i el seu baix pes, el fa el preferit de la majoria dels usuaris per a comprimir la seva música i compartirla en xarxa, essent la transferència a través d'Internet molt més ràpida. Winamp és un dels programes més estesos per escoltar música des del PC.
WAV	És un format d'àudio digital normalment sense compressió de dades, desenvolupat i propietat de Microsoft i d'IBM que s'utilitza

per a emmagatzemar sons en el PC.

Adreces d'interès per a poder escoltar música:

<http://www.los40.com/>

http://www.tuttogratis.es/musica_gratis/escucha_mp3_y_wav_online_gratis.html

